

Aufgabe 3 reduziert auf 6 Punkte

Vorausgesetzt der Übungsablauf, d.h. die Laufwege um die Malstäbe und die Schlagbahn des Balles, sind allen Teilnehmenden bekannt, lässt sich das gesamte Regelwerk für die Aufgabe 3 (Beach-Ball) auf 6 wesentliche Punkte reduzieren, wovon einzig Punkt Nr. 5 aufgrund zweier Alternativen näher auszuführen ist.

„Ein Punkt wird erzielt, wenn...“

1.	ich die Malstäbe korrekt (richtiger Weg und ohne Touchierung) umlaufen habe,
2.	die Zone , zu der ich gelaufen bin, mit Schlägen am Zug ist,
3.	ich den Ball innerhalb meiner Zonenlinien schlage,
4.	ich den Ball einmal schlage,
5.	ich meinen Schlag a. auf ein Zuspiel oder b. als ein Anspiel mache.
6.	ich nach meinem Schlag (egal wo der Ball hinfliegt) zur nächsten Zone laufe.“
Def.	Zuspiel
	Ein Zuspiel (5.a.) ist dann korrekt, wenn der Ball <i>von der vorhergehenden Position geschlagen</i> wird (unabhängig davon, ob dieser Schlag zu einer Punktgutschrift geführt hat) und dieser Ball anschliessend die <i>gesamte Flugbahn</i> bis zu meinem Schlag <i>durch die Luft</i> absolviert hat.
	Anspiel
	Das Anspiel (5.b.) definiert sich dadurch, dass die den Ball schlagende Person den Ball <i>zuerst vom Boden aufhebt</i> und diesen <i>danach</i> aus der eigenen Hand <i>schlägt</i> . Wird ein Ball von der Person, welche am Zug ist, gefangen oder erhält diese den Ball zugeworfen, so ist, weil das für eine Punktgutschrift notwendige Zuspiel fehlt, ein Anspiel gemäss Definition zu machen bzw. zu simulieren. Die Simulation eines Anspiels erfolgt durch Ablegen und sofortiges Wiederaufheben des Balles durch die Person, welche am Zug ist. <u>Kein Aufheben</u> des Balles vom Boden ist notwendig: - Beim Start der Übung (1. Ball) - Bei Übergabe Hand-in-Hand (d.h. Ball wird nicht zugeworfen). Dies gilt als „Aufheben vom Boden“, so dass ein sofortiges Weiterspielen nach Empfang des Balles möglich ist.
Merkpunkt	Ein Anspiel (5.b.) ist also immer dann zu machen, wenn der Ball trotz Beachtung der Punkte Nrn. 1 bis 4 nicht auf ein Zuspiel (5.a.) geschlagen werden kann (d.h. falls der Ball zu Boden gefallen ist, von mir mit der Hand gefangen wurde, mir zugeworfen wurde... etc.).
Fazit	<i>Wer</i> einen Ball berührt, holen geht oder zuwirft ist eigentlich egal; einzig die Person, welche am Zug ist, hat vor ihrem Schlag die Punkte Nrn. 1 bis 5 und nach ihrem Schlag Punkt Nr. 6 zu beachten.

Merke: „Wenn du diese 6 Punkte beachtest, erzielst du immer einen Punkt und riskierst auf keinen Fall einen Punktabzug.“